



Brechung ist Licht, das abgelenkt wird und die Bilder schief oder leicht unscharf aussehen lässt. Das fasst den Eindruck, den ich erzeugen wollte, perfekt zusammen. Ich habe un- und gemischte Texturen verwendet, so dass die fertigen Ergebnisse locker und nicht poliert oder inszeniert. Zu oft werden Kollektionen zu sehr bearbeitet (oder retuschiert) und das Haar und das Haar kann flach und tot aussehen. Ich wollte, dass diese Kollektion lebendig aussieht.